

# AKANTE®

NEW YORK®



# NEW YORK<sup>®</sup>



## CHAISE CH080 - CH081

Matière : Tissus / velours ras et polyuréthane

Composition : Tissus : 100 % polyester - Martindale : 25 000  
Résistance à la lumière : > 4  
Composition PU : 100% polyuréthane - Martindale : 30 000  
Densité mousse : 25 kg/m<sup>3</sup>  
Piétement : Acier laqué noir

Dimensions : Largeur : 50 cm Hauteur totale : 86 cm  
Profondeur : 63 cm Hauteur assise : 48 cm

Poids Net : 6,5 kg

CH080 : Assise fixe - CH081 : Assise pivotante à 90° avec rappel

CH080/81G1 : Gris CH080/81G2 : Anthracite CH080/81G4 : Velours Gris  
CH080/81BL : Bleu CH080/81M2 : Taupe CH080/81M3 : Velours Taupe  
CH080/81J : Jaune CH080/81RO : Rouge

© Modèle déposé (Réf. INPI : 20190743)

## CHAIR CH080 - CH081

Material : Fabric / velvet and polyurethane

Composition : Fabric : 100 % polyester - Martindale : 25 000  
Light fastness : > 4  
PU composition : 100% polyurethane - Martindale : 30 000  
Foam density : 25 kgs/m<sup>3</sup>  
Legs : Black lacquered steel

Dimensions : Width : 50 cm Total height : 86 cm  
Depth : 63 cm Seat height : 48 cm

Net Weight : 6,5 kgs

CH080 : Fixed seat - CH081 : Seat pivots 90°

CH080/81G : Grey CH080/81G2 : Charcoal CH080/81G4 : Grey velvet  
CH080/81BL : Blue CH080/81M2 : Taupe CH080/81M3 : Taupe velvet  
CH080/81J : Yellow CH080/81RO : Red

© Registered design (INPI : 20190743)

## STUHL CH080 - CH081

Material: Stoff / Samt und Kunstleder

Zusammensetzung: Stoff: 100 % Polyester - Martindale-Test: 25 000  
Lichtechtheit: > 4  
Kunstleder: 100% Polyurethan  
Schaumstoffdichte: 25 kg/m<sup>3</sup> - Martindale-Test: 30 000  
Stuhlbeine: Stahl schwarz lackiert

Abmessung: Breite: 50 cm Gesamthöhe: 86 cm  
Tiefe: 63 cm Sitzhöhe: 48 cm

Nettogewicht: 6,5 kg

CH080: Sitzfläche fix - CH081: Sitzfläche 90° drehbar mit Returnfunktion

CH080/81G1: Grau CH080/81G2: Anthrazit CH080/81G4: Grau Samt  
CH080/81BL: Blau CH080/81M2: Taupe CH080/81M3: Taupe Samt  
CH080/81J: Gelb CH080/81RO: Rot

© Registriertes Modell (INPI : 20190743)